# شرح Trigger في C#

الـ Trigger في C# هو زي "زرار" أو حدث بيتعمل لما يحصل حاجة معينة. يعني لو انت عندك برنامج وعايزه يعمل حاجة أوتوماتيك لما يحصل تغيير في حاجة تانية، بتستخدم الـ Trigger.

مثلاً: لو عندك فورمة فيها مربع نص (TextBox) وعايز تعمل عملية معينة لما المستخدم يكتب حاجة فيه، الـ Trigger بيبقى هو اللي بيقول للبرنامج "اه ده المستخدم كتب حاجة، يلا شغل الكود".

## مثال عملي:

تخيل إنك بتعمل برنامج لإدارة مهام. لما المستخدم يكتب اسم مهمة جديدة ويضغط على زرار، البرنامج يضيف المهمة للقائمة.

private void addButton\_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
 // التأكد من إن مربع النص مش فاضي  
 if (!string.IsNullOrWhiteSpace(taskTextBox.Text))  
 {  
 // إضافة المهمة إلى القائمة  
 tasksListBox.Items.Add(taskTextBox.Text);  
   
 // مسح النص المكتوب في مربع النص  
 taskTextBox.Text = string.Empty;  
  
 // عرض رسالة تأكيد  
 MessageBox.Show("تم إضافة المهمة بنجاح!", "تأكيد");  
 }  
 else  
 {  
 // عرض رسالة خطأ لو مربع النص فاضي  
 MessageBox.Show("من فضلك أدخل اسم المهمة.", "خطأ");  
 }  
}

## شرح الكود:

- الزرار addButton هو اللي بيشغل الحدث لما المستخدم يضغط عليه.  
- بيتم التحقق الأول لو مربع النص (taskTextBox) مش فاضي.  
- لو فيه نص، بيضيفه للقائمة (tasksListBox) ويمسح النص المكتوب.  
- بعد الإضافة، بتظهر رسالة تأكيد.  
- لو مربع النص فاضي، بتظهر رسالة خطأ.

## إزاي تربط الحدث ده؟

- افتح الفورمة في وضع التصميم.  
- اضغط مرتين على الزرار اللي عايز تربطه بالحدث.  
- هيتم إنشاء دالة الحدث تلقائيًا في الكود، زي addButton\_Click في المثال.  
- اكتب الكود الخاص بالوظيفة المطلوبة داخل الدالة.

الـ Trigger في C# مفيد جدًا في أتمتة الوظائف وربط الأحداث، سواء كانت بسيطة زي الكتابة في مربع نص أو معقدة زي تحديث قاعدة بيانات.